



JOGO DE CARTAS

HISTORIAAOQUADRADO.COM

INSTRUÇÕES

- *IMPRIMA AS CARTAS E AS RECORTE.
- *SUGERIMOS UM PAPEL DE GRAMATURA MAIOR E/OU A PLASTIFICAÇÃO DAS CARTAS.
- *SÃO 2 PÁGINAS COM CARTAS E 2 COM OS VERSOS DAS CARTAS. FAÇA A IMPRESSÃO FRENTE-VERSO PARA QUE AS CARTAS CONTENHAM AS PARTES DA FRENTE E DE TRÁS.
- *O JOGO CONTÉM 24 CARTAS.

REGRAS

- *O JOGO PODE TER 2, 3 OU 4 JOGADORES.
- *AS CARTAS DEVEM SER EMBARALHADAS E DISTRIBUÍDAS.
- *CADA JOGADOR RECEBE 5 CARTAS.
- *AS CARTAS RESTANTES FICAM EM UM "MONTE", PARA SEREM COMPRADAS PELOS JOGADORES QUE NÃO TIVERAM OPÇÕES DE JOGO EM MÃOS.
- *EXISTEM AS CARTAS-MESTRE QUE INICIAM AS COLUNAS E AS COMPLEMENTARES QUE COMPLETAM A CARTA-MESTRE.
- *A ORDEM DO JOGO DEVE SEGUIR O SENTIDO HORÁRIO.

CARTAS-MESTRE PRÉ-HISTÓRIA:

PALEOLÍTICO | NEOLÍTICO | IDADE DOS METAIS | PRÉ-HISTÓRIA

INICIANDO...

- *O JOGADOR À DIREITA DE QUEM DISTRIBUIU AS CARTAS INICIA. PARA ISSO, ELE DEVE TER UMA DAS CARTAS-MESTRE.
- *NÃO TENDO UMA CARTA MESTRE O JOGADOR À SUA DIREITA COMEÇA.
- *CASO ELE TENHA CARTAS DA SEQUÊNCIA DA CARTA MESTRE (SEGUIR AS CORES), PODERÁ JOGÁ-LAS. NÃO AS TENDO, PASSA A VEZ AO JOGADOR SEGUINTE.
- *AS CARTAS DEVEM SER COLOCADAS EM ORDEM DE COR (SEGUINDO A CARTA MESTRE) E DE NUMERAÇÃO (EM ORDEM CRESCENTE).
- *O JOGADOR PODERÁ (SE FOR SUA ESTRATÉGIA) DESCARTAR TODAS AS CARTAS POSSÍVEIS (EM ORDEM DE COR E NUMERAÇÃO)
- *O JOGADOR QUE CONSEGUIR DESCARTAR TODAS AS SUAS CARTAS VENCE.



JOGO DE CARTAS

HISTORIAAOQUADRADO.COM

IMAGEM DA SEQUÊNCIA
(AS CORES NÃO PRECISAM SEGUIR UMA SEQUÊNCIA)

CARTAS-MESTRES (INICIAIS)

The image displays a set of cards for a game. On the right, there is a stack of blue cards labeled 'PRÉ-HISTÓRIA HISTORIACARDS'. An arrow points from this stack to a grid of individual cards. The cards are arranged in a grid with arrows indicating a sequence:

- Row 1: Four cards with a skull illustration and the number 1 in a circle. The labels are: PALEOLÍTICO (orange), NEOLÍTICO (green), IDADE DOS METAIS (blue), and PRÉ-HISTÓRIA (pink).
- Row 2: Four cards with the number 2 in a circle. The illustrations and labels are: a fire (DOMÍNIO DO FOGO, orange), a corn cob (REVOLUÇÃO AGRÍCOLA, green), an axe (FERRAMENTAS DE METAIS, blue), and a human evolution diagram (EVOLUÇÃO HUMANA, pink).
- Row 3: Three cards with the number 3 in a circle. The illustrations and labels are: a flint axe (FERRAMENTAS DE PEDRA LASCADA, orange), a polished stone axe (FERRAMENTAS DE PEDRA POLIDA, green), and a skull (AUSTRALOPITHECUS (LUCY), pink).
- Row 4: Two cards with the number 4 in a circle. The illustrations and labels are: a nomad with a pack (NÔMADES, orange), and a person sitting at a table (SEDENTARISMO, green).
- Row 5: One card with the number 5 in a circle. The illustration and label are: a person with a spear and a tree (CAÇA E COLETA, orange).
- Row 6: One card with the number 6 in a circle. The illustration and label are: a cave entrance (CAVERNAS, orange).

Arrows indicate a sequence starting from the 'PRÉ-HISTÓRIA' card, moving down through the 'EVOLUÇÃO HUMANA' and 'AUSTRALOPITHECUS (LUCY)' cards, then to the 'SEDENTARISMO' card, and finally to the 'CAVERNAS' card. A long arrow also points from the 'IDADE DOS METAIS' card down to the 'SEDENTARISMO' card.



JOGO DE CARTAS

HISTORIAAOQUADRADO.COM

CAIXINHA

*IMPRIMA, RECORTE E COLE

